1. Языки разметки. История развития. Основные требования xhtml 1.0. Разновидности стандарта. Основные теги и атрибуты.

2. Структура xhtml документа. Типы областей. Основные теги и атрибуты.

4. Преимущества использования CSS. Способы добавления стилей на страницу. Виды носителей. Базовый синтаксис CSS. Значения CSS свойств.

5. Основные CSS свойства (шрифт, текст, выравнивание, цвет, списки, курсор, размеры, отступы, границы, позиционирование, отображение). Базовые селекторы: по тегу, по классу, по идентификатору.

6. Селекторы CSS. Универсальный селектор. Селектор по имени тега. Селектор по классу. Селектор по идентификатору. Контекстный селектор. Соседний селектор. Дочерний селектор.

7. Селекторы CSS. Cелекторы атрибута. Селектор по псевдоклассу. Селектор по псевдоэлементу.

8. Селекторы CSS 3. Следующий и пустой селекторы. Селекторы по номеру в контейнере. Селекторы единственного элемента. Селекторы полей формы. Селектор отрицания.

9. Группировка правил CSS. Наследование CSS правил. Собирательные свойства в CSS.

10. Каскадирование CSS. Приоритеты обработки CSS правил в браузере. Специфичность селектора. Управление специфичностью. Значение !important.

11. Оптимизация CSS кода. Основные этапы оптимизации. Валидация CSS кода.

12. Блочная модель документа. Расчет ширины и высоты блока. Схлопывание отступов. Вычисление наложения отступов. Отмена схлопывания отступов.

13. Позиционирование. Поток документа. Виды позиционирования (привести примеры). Наложение и видимость слоев.

14. Характеристика табличной верстки. Особенности таблиц. Стили по умолчанию, характерные для табличной верстки.

15. Верстка с помощью таблиц: исходные данные, этапы, особенности работы с изображениями. Особенности табличной верстки.

16. Характеристика блочной верстки. Понятие слоя. Принципы и особенности верстки слоями. Плавающие элементы. Способы выравнивания слоев.

17. Двухколоночный макет. Использование плавающих элементов. Использование абсолютного позиционирования. Злоупотребления при блочной верстке.

18. Характеристика JavaScript: история создания, возможности, ограничения, новые возможности HTML5. Место JavaScript среди других технологий. Среда разработки. Отладка JavaScript.

19. Основные конструкции JavaScript: переменные, типы данных, строки, операторы, условия, циклы, функции, ассоциативные и объектовые массивы. Подключение сценариев в браузере. Взаимодействие с пользователем.

20. JavaScript в браузере. Объекты браузера, DOM, BOM. Дерево DOM. Типы узлов. Автоисправление DOM. Навигация по DOM. Поиск в DOM.

21. JavaScript в браузере. Объекты браузера, DOM, BOM. Дерево DOM. Свойства и атрибуты узлов. Работа с классами и данными. Изменения в структуре DOM. Работа со стилями.

22. События в JavaScript. Типы событий. Обработчик события. Привести пример обработки события в браузере.

23. Библиотека jQuery. Преимущества от использования jQuery. Подключение jQuery. Работа с DOM: выбор элементов, работа с элементами, перемещение элементов, обход дерева.

24. Библиотека jQuery. Работа с событиями. Анимация с помощью jQuery. Технология AJAX. Использование компонентов jQuery.

25. Состав технологии HTML5. Элементы и атрибуты HTML 5. Формы в HTML 5.

26. Технология HTML 5. API интерфейсы. Аудио и Видео. Canvas. Web Storage и File API. Средства взаимодействия с сервером.

27. «Резиновый дизайн». Привести пример. Адаптивный дизайн: особенности, средства для отладки, viewport, масштабирование, медиазапросы. Дополнительные возможности адаптивного дизайна.

28. Библиотека Bootstrap. Подключение. Сетка Bootstrap. Основные элементы дизайна. Компоненты Bootstrap. Активные элементы Bootstrap (на основе JavaScript).